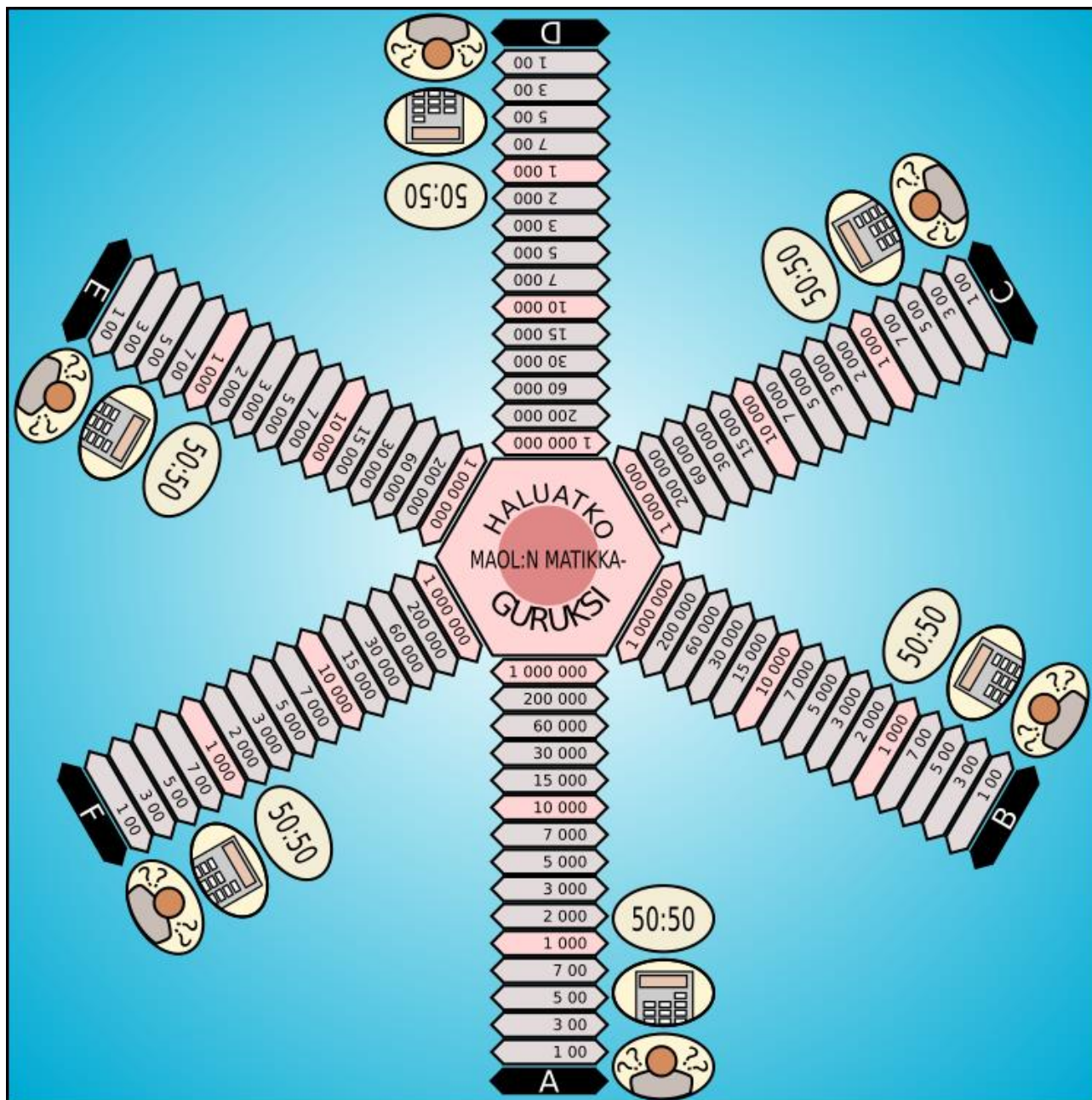


# HALUATKO MAOL:N MATIKKAGURUKSI



## Ohjeet

Pelissä voi olla yhtä aikaa 2-6 pelaajaa. Jos pelissä on 6 pelaajaa, niin pelaaja A kysyy sarjan A kysymyksiä pelaajalta B, pelaaja B kysyy sarjan B kysymyksiä pelaajalta C, pelaaja C kysyy sarjan C kysymyksiä pelaajalta D, pelaaja D kysyy sarjan D kysymyksiä pelaajalta E, pelaaja E kysyy E sarjan kysymyksiä pelaajalta F ja pelaaja F kysyy sarjan F kysymyksiä pelaajalta A.

Pelissä mennään yksi vuoro ja yksi kysymys kerrallaan. Aluksi F kysyy A:lta 100 pisteen kysymyksen. Jos vastaus on oikein, niin mennään yksi ruutu eteenpäin. Mikäli vastaus on väärin, niin pelaaja putoaa joko alkuun, 1000 pisteen kohdalle tai 10000 pisteen kohdalle. Jos halutaan nopeampi peli, niin voidaan myös sopia, että väärästä vastauksessa jäädään paikoilleen. Tämän jälkeen A kysyy B:ltä jne. Aina kun vastaus on oikein, niin edetään yksi ruutu kohti keskustaa. Se joka on ensimmäisenä 1 000 000 pisteessä, niin voittaa pelin tai pelin voittaa se, joka on oppitunnin aikana päässyt pisimmälle.

Luokassa voidaan tehdä 6 ryhmää eli 6 peliä, jossa kunkin ryhmän voittaja pääsee luokan finaaliin. Sitä varten pelissä on vielä ylimääräiset kysymyskortit, niin ei tule samoja kysymyskortteja.

Pelissä on käytössä seuraavat oljenkorret



Kysyjä poistaa kaksi väärää vaihtoehtoa kysymyslapusta.



Pelaaja saa käyttää laskukonetta tehtävän ratkaisemiseen.



Pelaaja saa valita 3 henkilöä yleisön joukosta ja kysyä niiden mielipidettä. Ennen peliä on syytä määritellä ketkä kuuluvat yleisöksi.

Aina kun pelaaja käyttää oljenkorren, niin hän laittaa napin tms. merkiksi oljenkorren käytöstä.

Huomio: Peliä voidaan myös pelata tarvittaessa "Haluatko miljonääriksi"-pelin säännöillä, jolloin on vain yksi pelaaja.