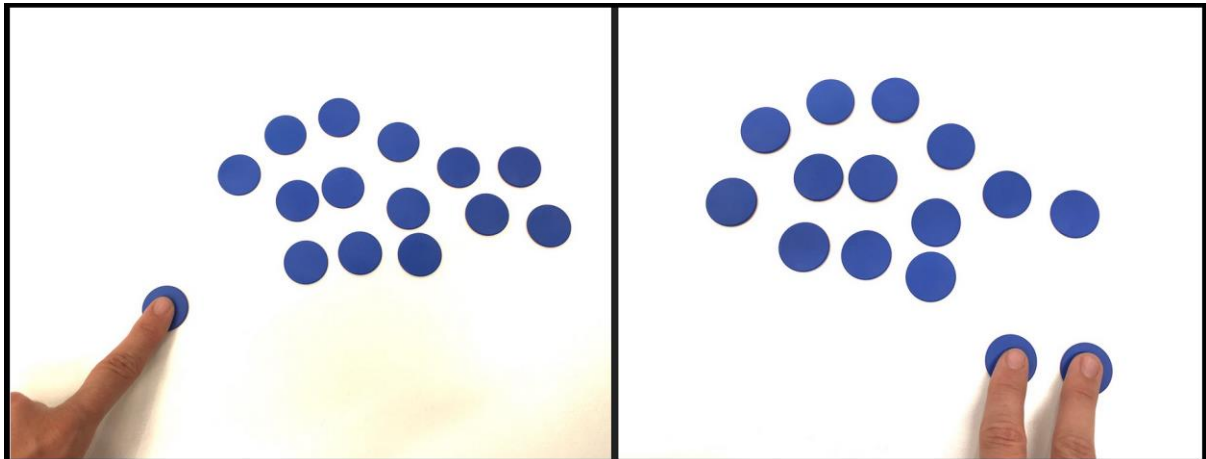


NAPPIPELI

Peli sopii eskarista lukioon ja tarjoaa eritasoisia haasteista iästä riippuen.

Peliin tarvitaan 15 nappia, pelimerkkiä tai muuta nappulaa jokaista pelaajaparia kohden.

1. Napit asetetaan pelaajien eteen pöydälle. Valitaan aloittaja.
2. Kumpikin pelaaja vuorollaan ottaa **yhden tai kaksi** nappia pois.
3. Viimeisenä pöydältä nappeja ottanut voittaa.

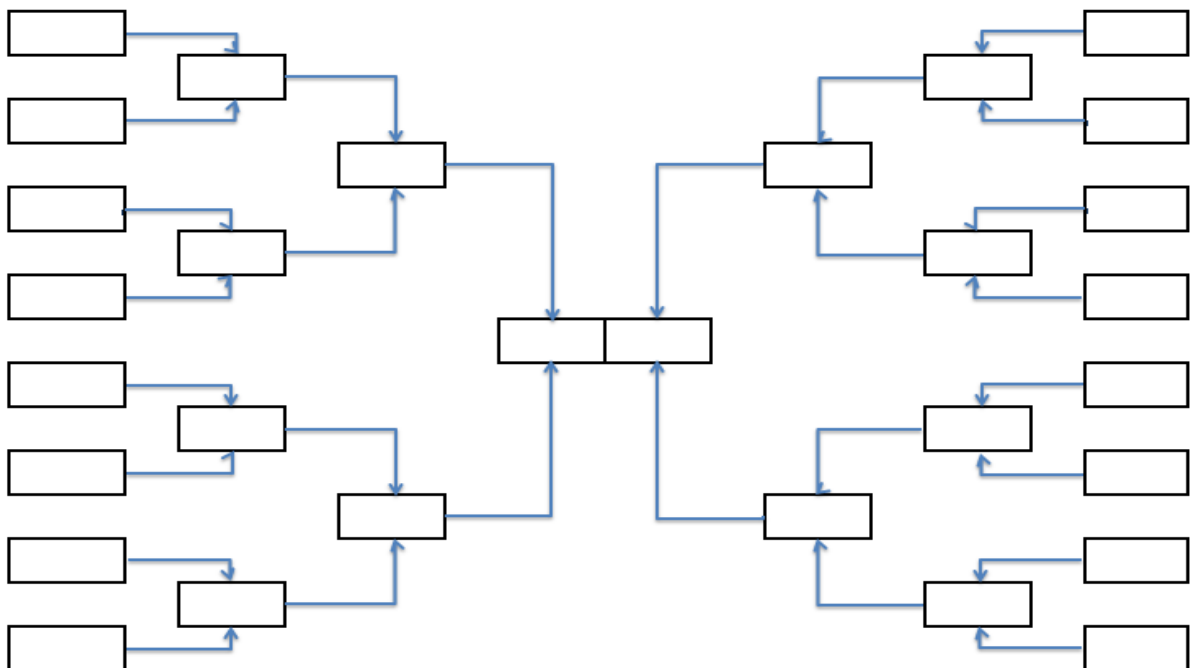


Pelaaja ottaa vuorollaan pois joko yhden tai kaksi nappia.

Vinkki!

Pudotuspelikaavion avulla voidaan pelata koko luokan mestaruudesta.

Pelaajat (8+8) merkitään vasemman ja oikean puoleisiin sarakkeisiin. Voittaja etenee seuraavaan peliin.



Lisähaastetta vanhemmille oppilaille

Pohdi, millaisella strategialla voittaa pelin varmasti.

Kuinka peli muuttuu, jos kerralla saa ottaa 1-3 nappulaa?

Entä jos nappeja on alussa parillinen määrä, esimerkiksi 20?