

## Työpajaideoita – ohje opettajalle

MAOL järjestää valtakunnallisen matematiikkapäivän 5.11.2020. Päivän sisällöksi on ajateltu laaja-alaisiin oppimistavoitteisiin liittyviä työpajoja (MOK). Työpaja on kestoaltaan n. 45 – 75 minuuttia.

Pajan nimi:	Yhtälöpelii														
Tekijät:	Tuomo Riekkinen														
Mihin oppiaineisiin paja liittyy, jos liittyy:	Matematiikka														
Mihin laaja-alaisiin tavoitteisiin paja liittyy:	<table border="1"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Ajattelu ja oppimaan oppiminen (L1)</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu (L2)</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot (L3)</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Monilukutaito (L4)</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen (L5)</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Työelämätaidot ja yrittäjyys (L6)</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7)</td> </tr> </table>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ajattelu ja oppimaan oppiminen (L1)	<input checked="" type="checkbox"/>	Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu (L2)	<input type="checkbox"/>	Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot (L3)	<input checked="" type="checkbox"/>	Monilukutaito (L4)	<input type="checkbox"/>	Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen (L5)	<input type="checkbox"/>	Työelämätaidot ja yrittäjyys (L6)	<input type="checkbox"/>	Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7)
<input checked="" type="checkbox"/>	Ajattelu ja oppimaan oppiminen (L1)														
<input checked="" type="checkbox"/>	Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu (L2)														
<input type="checkbox"/>	Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot (L3)														
<input checked="" type="checkbox"/>	Monilukutaito (L4)														
<input type="checkbox"/>	Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen (L5)														
<input type="checkbox"/>	Työelämätaidot ja yrittäjyys (L6)														
<input type="checkbox"/>	Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7)														
Pajan kesto:	45 – 75 min														
Ensisijainen kohderyhmä	8 luokkalaiset														
Välineet:	Ohje, pelilauta ja pelimerkit tulostettuna: maol_yhtalopeli.pdf Luokkaan kannattaa varata myös paljon saksia, jotta pelimerkit saadaan leikattua ja peli saadaan nopeasti käyntiin. Yksi peli on 2-6 pelaajalle. Neljä pelaajaa on optimi, jonka avulla voi arvioida tarvittavien pelien määrän.														
Ohjeistus:	Aluksi annetaan pelin ohjeet ja sitten vain pelaamaan. Jos pelimerkit pitää tunnin alussa leikata, niin silloin kannattaa olla jokaiselle oppilaalle saksit, niin peli saataisiin nopeasti käyntiin. Tietysti, jos on koululla mahdollisuus laminoida pelilauta ja pelimerkit ennen leikkaamista, niin pelistä saadaan silloin pitkäikäinen.  Peli kertaan samalla hyvin päässälaskua 8 luokalla.														
Kuvia kokeilusta															