



Työpajaideoita – ohje opettajalle

MAOL järjestää valtakunnallisen matematiikkapäivän 5.11.2020. Päivän sisällöksi on ajateltu laaja-alaisiin oppimistavoitteisiin liittyviä työpajoja (MOK). Työpaja on kestoaltaan n. 45 – 75 minuuttia.

Pajan nimi:	Klassikkolautapelit: Othello, Mylly, Tammi ja Ludo														
Tekijät:	Tuomo Riekkinen														
Mihin oppiaineisiin paja liittyy, jos liittyy:	Matematiikka, looginen päättely														
Mihin laaja-alaisiin tavoitteisiin paja liittyy:	<table border="1"> <tr> <td>x</td> <td>Ajattelu ja oppimaan oppiminen (L1)</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu (L2)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot (L3)</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>Monilukutaito (L4)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen (L5)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Työelämätaidot ja yrittäjyys (L6)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7)</td> </tr> </table>	x	Ajattelu ja oppimaan oppiminen (L1)	x	Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu (L2)		Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot (L3)	x	Monilukutaito (L4)		Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen (L5)		Työelämätaidot ja yrittäjyys (L6)		Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7)
x	Ajattelu ja oppimaan oppiminen (L1)														
x	Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu (L2)														
	Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot (L3)														
x	Monilukutaito (L4)														
	Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen (L5)														
	Työelämätaidot ja yrittäjyys (L6)														
	Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7)														
Pajan kesto:	45 – 75 min														
Ensisijainen kohderyhmä	7 – 9 luokka														
Välineet:	Ohjeet ja pelilaudat tulostettuna: maol_klassikkolautapelit.pdf Pelilaudat kannattaa suurentaa A3-kokoon monistuskoneella. Nappeja pelinappuloiksi. Ludo-pelissä tarvitaan lisäksi noppa.														
Ohjeistus:	Yksi peli kestää noin 20 min eli 45 min oppitunnissa kerkiää pelata kaksi peliä, 75 min oppitunnissa kerkiää pelata kolme peliä. Näitä pelejä saa esimerkiksi kännykälle/tabletille sovelluskaupasta ilmaiseksi, joten tunnin lopussa voi niitä voi myös mainostaa.														
Kuvia kokeilusta	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Napit ovat nopea ja edullinen keino saada lautapeleihin pelinappuloita. Othellon pelinappulat saat helposti liimaamalla kaksi eriväristä nappia päällekkäin. Tee tämä liimaus viimeistään edellisenä päivänä kuin on oppitunti.</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Toinen edullinen, mutta hieman työläs keino saada erivärisiä pelinappuloita, on tehdä ne hama-helmistä sulattamalla.</p> </div> </div>														